

Blasolube 490

Art. 490

Descrizione: Grasso lubrificante-EP/Grasso fluido, consistenza semiliquida.

Applicazioni: – Per la lubrificazione di cuscinetti a rulli e di guida per basse e medie velocità di rotazione, ecc.
– Adatto per impianti di lubrificazione centralizzati su base di grasso fluido e dispensatori di lubrificanti.

Caratteristiche del prodotto

- Miscela di grassi saponificati LI/CA
- Buona protezione contro la corrosione
- Additivi speciali alta pressione

Vantaggi

- resistente alla follatura e alle vibrazioni, stabilità elevata contro l'acqua.
- i punti d'ingrassaggio sono protetti contro la corrosione.
- le esigenze di lubrificazione sono ugualmente garantite per carichi elevati.

Precauzioni concernenti la sicurezza e l'ambiente:

- Il lubrificante usato, non può essere riutilizzato e deve essere eliminato secondo le disposizioni di ordinanza sui movimenti dei rifiuti (OPIR)
- Codice rifiuti OPIR/CE: 12 01 12
- Segnalazione: R 52/53
- Leggermente pericoloso per le acque (WGK 1)
- Classe ADR/SRD: nessuna

Dati fisico-chimici:

Temperatura d'uso:	-20°C a +120°C	
Genere di grasso:	grasso al litio / calcio	
Tipo di legante:	GP 0 G -20	DIN 51502
Classe di penetrazione:	NLGI 0	DIN 51818
Penetrazione normale (60 corse) in 1/10 mm:	355-385	ISO 2137
Colore, aspetto:	beige	
Punto di gocciolamento:	185 °C	ISO 2176
Viscosità dell'olio a 40°C:	150 mm ² /s	DIN 51562.1
Separazione dell'olio dopo 7 gg a 40°C:	5%	DIN 51817 (senza peso)
Test Shell-Roller (stabilità meccanica):	390	ASTM D 1831/DIN 51804.2
Test EMCOR (comportamento anticorrosivo):	0 / 0	DIN 51802
Parametro della vel. di rotazione d _m x n:	sino a ca. 325 m/min.	



Imballaggio: Fusto (kg): 180

Le indicazioni contenute su questo foglio tecnico si basano sulle proprietà e le possibilità d'impiego a noi conosciute e da noi provate. La ditta Blaser Swissslube AG non è responsabile di danni che possono risultare da un uso improprio del prodotto. È quindi ovvio che non risulta alcun obbligo giuridico da parte nostra.

31.537 I (1109, Werbung)